

# LIONS-SÖKÖ OHJEITA

Kaikki tuntevat sökösäännöt, mutta pieni kertaus leijonien hyvistä pelitavoista on aina paikallaan.

Ensinnäkin omat pelimerkit on jokaisen laskettava alussa (ja lopussa) tarkasti ja **tarkastutettava ne vieruskaverillaan** ennen ensimmäistä jakoa. Muut rahat on muistettava pitää erillään eikä esimerkiksi juomahankintoja saa maksaa pelimerkeistä. Liian usein käy niin, ettei loppusumma täsmää...

1. **Pelin ensimmäinen jakaja arvotaan**; suurimman kortin saanut tekee työt (ässä = 14).

Pohjalehti jaetaan kädestä, jonka jälkeen pakka sijoitetaan pöydälle. Seuraavat kierrokset käännetään pöydällä olevasta pakasta. Pohjalehteä jaettaessa on oltava erityisen huolellinen, ettei kortti vahingossakaan näy kanssapelaajille. **Jakajan on aina tarjottava** nostomahdollisuutta lähinnä oikealla istuvalle. Ellei tämä halua nostaa pakkaa, on kenellä tahansa pöydän pelaajalla oikeus tehdä se.

2. **Jokainen pelaa vuorollaan** eli joko maksaa tai kääntää korttinsa pois. Pois kesken kierroksen jäävä ei saa näyttää pihistyslehteään pelin vielä muiden osalta jatkuessa. **Siis myös luopumiset omalla lyöntivuorolla.**

3. Ns. pers´lehteä **ei saa koskaan käyttää pihistyskorttina**, vaan se on pidettävä aina erillään viimeisellä kierroksella jaettavasta pimeästä kortista

4. Se, jolla on suurin pintakortti aloittaa ja määrittää kierroksen panoksen pers´lehteä katsomatta. Seuraavat pelaajat saavat katsoa pohjakorttinsa ennen omaa ratkaisuaan. **Ensimmäisellä kierroksella ei sallita korotuksia.**

5. Kukin laittaa pelipanoksensa pottiin sillä tavoin, että lyönnin määrä on nähtävissä ja tarvittaessa tarkistettavissa (ei epämääräisiä kolikonheittoja).

6. Erän päätyttyä **kukaan ei poistu pöydästä ennen kuin rahat on laskettu ja täsmätty.** Laskennan jälkeen pöydän valvoja kerää pottirahat ja antaa poistumisluvan. Pienetkin erot voivat olla merkityksellisiä, sillä osa jatkopaikoista ratkeaa muiden pöytien tulosten perusteella.

7. Mikäli syntyy epäselvä tilanne, jota pelaajien kesken ja pöydän valvojan avulla ei saada ratkaistua, on peli keskeytettävä ja kutsuttava juryn jäsen tai koko jury paikalle. Peliä jatketaan pöydän tai tarvittaessa koko salin osalta keskeytyksissä olon verran.

8. **Pienin panos on 50 centtiä (tai sökö), suurin yksi euro.** Alkuerissävasta, kun kaikki kortit on jaettu, on **potti kattona.**

**Väli- ja keräilyerissä sekä finaalissa potti korotuskattona, kun kolme korttia on jaettu.**

Pelaaja, joka jollain lyöntikierroksella kohdallaan **vain maksaa, ja jättää korottamatta, ei voi korottaa** enää saman kierroksen mahdollisesti tullessa uudelleen kohdalle.

9. Jos pottiin maksaa väärällä vuorolla, virheellisen lyöntinsä saa peliä jatkaessaan käyttää. **Potista ei voi ottaa kuitenkaan rahaa takaisin.**

**10. Tarkoituksellinen ”joukkuepeli” voi johtaa jopa pöydästä sulkemiseen. Vaalitaan lions-henkeä!**